

4.1. Introducción: SQL, SQL3 y PL/SQL

4.2. Vistas y Diseño Externo

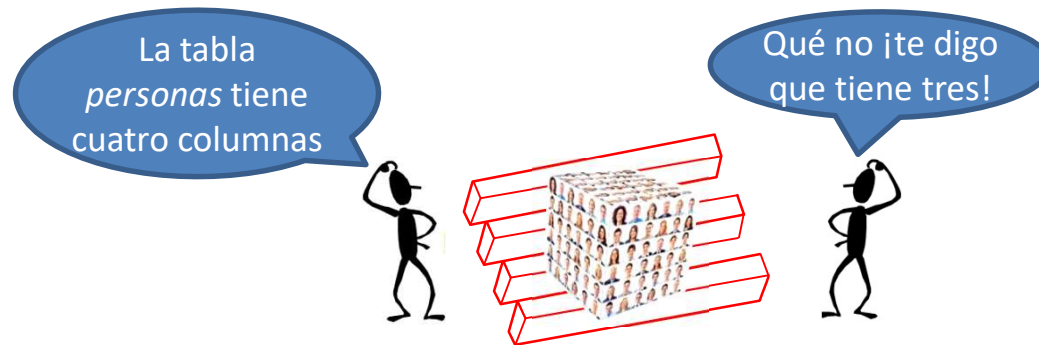
4.3. Bloques y Procedimientos

4.4. Disparadores



- Desde ‘standard’ query language al estándar real SQL92 y su extensión SQL3. Incorporan elementos, paradigmas (OODB) y mecanismos procedimentales.
 - Extensiones procedimentales: bloques, bucles, inst. condicionales,...
 - Comportamiento activo (reglas ECA)
 - Diseño externo: control de privilegios (usuarios y roles), vistas, ...
 - Diseño físico: índices, clusters, ...
- Algunas implementaciones incluyen elementos y mecanismos propios:
 - ECA temporal, DB spatial, distribución y paralelismo, ...

Tema 4.2: Concepto de Vista



- Un solo objeto (tabla) admite varias definiciones para distintos tipos de usuario
- La *relación base* será la conjunción de todas ellas (esq. lógico global)
- Se definirá aparte la versión específica de cada tipo de usuario
- Existirán por tanto diversos esquemas (externos) y uno sólo global.
- La vista puede reducir el grado y/o la cardinalidad de la relación base, e incluso fusionar varias relaciones en una sola.

CREACIÓN DE UNA VISTA

```
CREATE [MATERIALIZED] VIEW <nombre de tabla>  
    [(<nombre de columna> [, <nombre de columna>]...)  
    AS <expresión de consulta> [WITH CHECK OPTION]
```

- Las inserciones y las modificaciones solicitadas sobre la vista se realizarán sobre las tablas fuente (involucradas en la consulta).
- Las columnas obligatorias omitidas deberán adquirir un valor por otros medios (valor por defecto, o por disparador).
- La vista materializada tiene datos almacenados (conveniente si las tablas fuente son remotas, o la consulta es compleja).
- La snapshot (create snapshot) es materializada y constante.
- WITH CHECK OPTION comprueba en actualizaciones que ningún elemento modificado sea excluido de la vista (eoc, cancela).

- **Vigente / borrador / histórico**

```
CREATE TABLE doc(..., fecha_ini DATE, fecha_fin DATE,...);
```

```
CREATE VIEW borrador AS
```

```
    SELECT * FROM doc WHERE fecha_ini IS NULL;
```

```
CREATE VIEW historico AS
```

```
    SELECT * FROM doc WHERE fecha_fin IS NOT NULL;
```

```
CREATE VIEW vigente AS
```

```
    SELECT * FROM doc WHERE fecha_ini IS NOT NULL  
        AND fecha_fin IS NULL;
```

- **Fusión de relaciones y atributos derivados**

```
CREATE TABLE refs (ref NUMBER(8) PRIMARY KEY,  
                    nombre VARCHAR2(25) NOT NULL,  
                    tipo VARCHAR2(5),  
                    coste NUMBER (8,2) NOT NULL, ...);
```

```
CREATE TABLE vats (tipo VARCHAR2(5) PRIMARY KEY,  
                    iva NUMBER(2,2) NOT NULL, ...);
```

```
CREATE VIEW productos (nombre, ref, precio) AS  
    SELECT a.nombre, a.ref, a.coste*(1+b.iva)  
    FROM refs a NATURAL JOIN vats b;
```

Clases de relación:

- A) Persistentes: sólo se borran con una acción explícita del usuario
- Relaciones base: Se corresponden con el nivel lógico, tienen existencia por sí mismas y se crean de manera explícita.
 - Vistas: Se corresponden con el esquema externo, son derivadas, nominadas, no tienen datos almacenados, solo se almacena su definición en términos de otras relaciones (redundancia lógica).
 - Vistas materializadas: Se corresponden con el nivel interno, son derivadas como las vistas, pero tienen datos almacenados (red. física).
 - Instantáneas (*snapshots*): fotografía de la tabla en un momento del tiempo (almacenada físicamente); orientada al proceso *atómico*.
- B) Temporales: desaparecen al ocurrir un determinado evento (sin especificar una acción de borrado). Por ejemplo, al acabar la sesión o una transacción. Pueden ser de usuario (local temp table, cursor) o de sistema (workspace).

- **Diseño Externo:** existen dos perfiles de usuario: *oficina* y de *RRHH*...

```
CREATE TABLE empleados_ALL  
    (DNI NUMBER(8) PRIMARY KEY,  
     nombre VARCHAR2(25) NOT NULL,  
     tlf NUMBER(9) UNIQUE,  
     salario NUMBER (8,2), ...);
```

```
CREATE VIEW empleados(nombre, telefono) AS  
    SELECT nombre, tlf FROM empleados_ALL;
```

```
CREATE MATERIALIZED VIEW asalariados AS  
    SELECT nombre, DNI, salario FROM empleados_ALL;
```

- ¿podrán los usuarios borrar/actualizar/**insertar** en estas vistas?

Gestión de privilegios de usuario en PL/SQL

- Elementos: Usuarios, perfiles y Roles

```
CREATE USER <username> IDENTIFIED BY <password>
  [DEFAULT TABLESPACE <tablespace>]
  [QUOTA <size> ON <tablespace>]
  [PROFILE <profilename>]
  [PASSWORD EXPIRE]
  [ACCOUNT {LOCK|UNLOCK}] ;
```

local user

nº sesiones
tiempo conex.
nº accesos
CPU
RAM ...

```
CREATE PROFILE <profilename> LIMIT <resources>;
```

```
CREATE ROLE <rolename>
  {NOT IDENTIFIED| IDENTIFIED BY <password>;}
```

Gestión de privilegios de usuario en PL/SQL

- Privilegios: GRANT (conceder) y REVOKE (revocar)

```
- GRANT { <rolename> | <sys_privileges> | ALL PRIVILEGES }  
      TO <users/roles> [WITH ADMIN OPTION];
```

INSERT|DELETE|UPDATE|SELECT|...
- table
- view
- materialized view
- ...

CREATE|ALTER|DROP
- session
- user
- role
- table
- tablespace
- trigger
- index
- cluster
- ...

```
- GRANT { <object_privileges> | ALL PRIVILEGES }  
      [(column [, ...])] ON [schema.]<object> TO <users/roles>  
      [WITH HIERARCHY OPTION] [WITH GRANT OPTION];
```

```
- REVOKE <privileges> [ON <object>] FROM <users/roles>;
```

Estructura de un bloque: tiene tres partes: **declaraciones**, **cuerpo**, y **excepciones**

```
[DECLARE
    varname type; [...] ]
BEGIN
    <código procedimental>
[EXCEPTION
    WHEN ... THEN ...; [...] ]
END;
```

- Los bloques nominados (*function*, *procedure*, ...) omiten la keyword DECLARE
- Se puede almacenar un bloque convirtiéndolo en función o procedimiento

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE name(params) IS
<declaraciones>
BEGIN
    <código>
END;
```

- Las **funciones** deben incluir la instrucción `return(valor)`

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION name(params) RETURN CHAR IS
<declaraciones>
BEGIN
    <código>
    RETURN <valor>;
END;
```

- Las **invocaciones** a procedimientos almacenados deben hacerse siempre desde dentro de un bloque (procedimiento/disparador/...) o con la instrucción `EXEC`

```
BEGIN my_proc("Hello world"); END;

EXEC my_proc("Hello world");
```

- *PACKAGE* es una colección de variables y procedimientos almacenados
- Su creación requiere dos pasos: descripción e implementación (cuerpo)
- Descripción del paquete

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE my_package AS  
    <declaración variables, cabeceras proc., etc>  
END my_package;
```

- Implementación (cuerpo del paquete)

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY my_package AS  
    <descripción completa de cada procedimiento>  
END my_package;
```

Se incluyen en el estándar SQL3 (1999)

- Son procedimentales (no declarativos).
- A diferencia de las restricciones de rechazo, la acción de los disparadores es definida por el usuario.

`<def_trigger> ::=`

`CREATE OR REPLACE TRIGGER [<nombre>]`

`<tiempo activación acción>`

`<evento disparador>`

`ON <nombre tabla>`

`<nivel de activacion>`

`<bloque definiendo la acción disparada>`

- Lista de alias:

```
<alias> ::= OLD [AS] <nombre correlacion valores antig.>  
| NEW [AS] <nombre correlacion valores antig.>  
| OLD_TABLE [AS] <nombre correlacion valores antig.>  
| NEW_TABLE [AS] <nombre correlacion valores antig.>
```

OLD/NEW indica el valor antes/después de la columna antes de borrar, modificar o insertar

- Nivel de activación:

```
<nivel activación acción> ::=  
[FOR EACH {ROW|STATEMENT}]
```

:old , :new

old_table , new_table
(oracle.javadb)

en Oracle,
por defecto
'STATEMENT'

- Temporalidad del disparador:

`<tiempo activación acción> ::= AFTER/BEFORE/INSTEAD OF`

“Instead of” se utiliza asociado a una vista para realizar operaciones de actualización que no están permitidas en las vistas.

- Definición del evento:

`<evento disparador> ::= INSERT/DELETE/
UPDATE[OF <lista columnas disparador>]`

Se podrían componer eventos con las operaciones lógicas básicas entre estos eventos.

CREATE [OR REPLACE] TRIGGER nombre

EVENTO

{BEFORE | AFTER | INSTEAD OF}

{INSERT|DELETE|UPDATE [OF <atributo>]} ON <tabla>

[FOR EACH ROW | STATEMENT]

[FOLLOWS disparador]

CONDICIÓN

[ENABLE | DISABLE]

[WHEN condición]

{ CALL procedimiento (parámetros) | <bloque> } ;

ACCIÓN

```
<bloque> := [DECLARE ...]
             BEGIN
               cuerpo del trigger
             [EXCEPTION
               [WHEN <excp> THEN...] ]
             END;
```

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER nombre  
FOR {INSERT|DELETE|UPDATE [OF <atributo>]} ON <tabla>  
[FOLLOWS ...] [ENABLE|DISABLE] [WHEN ...]
```

EVENTO

CONDICIÓN

COMPOUND TRIGGER [DECLARE ...]

```
BEFORE STATEMENT IS  
BEGIN ... cuerpo del trigger  
END BEFORE STATEMENT;
```

ACCIÓN 1: BS

```
BEFORE EACH ROW IS  
BEGIN ... cuerpo del trigger  
END BEFORE EACH ROW;
```

ACCIÓN 2: BER


```
AFTER EACH ROW IS  
BEGIN ... cuerpo del trigger  
END AFTER EACH ROW;
```

ACCIÓN 3: AER

```
AFTER STATEMENT IS  
BEGIN ... cuerpo del trigger  
END AFTER STATEMENT;
```

ACCIÓN 4: AS

```
END nombre;
```



Por ser compuesto
comparte una zona
declarativa global

BEFORE ...

FOR EACH STATEMENT

BEFORE ... FOR EACH ROW

AFTER ... FOR EACH ROW
BEFORE ... FOR EACH ROW

AFTER ... FOR EACH ROW
BEFORE ... FOR EACH ROW

AFTER ... FOR EACH ROW

BEFORE ... FOR EACH ROW

AFTER ... FOR EACH ROW

AFTER ...

FOR EACH STATEMENT

<operación sobre tabla>

<operación sobre fila>

<operación sobre fila>

<operación sobre fila>

...

<operación sobre fila>

¡ TABLA MUTANTE !

Ejemplo 1: El presupuesto de un departamento es la suma de los sueldos de los empleados que pertenecen al mismo. Debe controlarse quién hace cambios.

Temporalidad

CREATE OR REPLACE TRIGGER presupuesto_departamento

AFTER INSERT ON EMPLEADO Evento

FOR EACH ROW Granularidad o tiempo de activación

BEGIN

UPDATE DEPARTAMENTO

SET presupuesto = presupuesto + :NEW.sueldo

WHERE cod_dep = :NEW.dep ;

INSERT INTO tabla_control

VALUES (:NEW.cod_emp, USER, SYSDATE) ;

END;

¿por qué esa granularidad? Notar que depende de la acción.

Ejemplo 2: El precio de los productos debe actualizarse al coste base más IVA.

Temporalidad

CREATE OR REPLACE TRIGGER ACT_precios

BEFORE INSERT ON Productos Evento

FROM EACH ROW Granularidad o tiempo de activación

DECLARE iva NUMBER(3,2);

BEGIN

SELECT porcentaje INTO iva FROM tipos_iva

WHERE tipo_iva = :NEW.tipo_iva;

NEW.precio := :NEW.coste_base * (1+iva);

EXCEPTION

WHEN NO_DATA_FOUND THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('wrong type');

WHEN OTHERS THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Some error occurred');

END;

¿por qué esa temporalidad? Notar que la temporalidad depende de la semántica.

Ejemplo 3: Impedir el borrado de evidencias en la tabla *Pruebas*.

Temporalidad

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER NO_DELETE  
BEFORE DELETE ON Pruebas
```

Evento

Granularidad: STATEMENT

```
    DECLARE no_borres EXCEPTION;
```

```
BEGIN
```

```
    RAISE no_borres;
```

```
EXCEPTION
```

```
    WHEN no_borres THEN
```

```
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Do not do that!');
```

```
END;
```

Observa la temporalidad y la granularidad en este caso → *Semántica de Rechazo*

- Las restricciones de rechazo impiden actualizaciones no válidas, y en ocasiones dificultan operaciones válidas:
 - auto-referencias FK
 - referencias de exclusión mutua (se debe intentar evitarlas, en lo posible...)
 - etc.
- Para estos casos, se cuenta con un abanico de soluciones:
 - Hacer la operación en una sola instrucción (p.e., insertar varias tuplas)
 - Hacer la op. en falso (con valores nulos o erróneos) y luego modificarla
 - Deshabilitar restricciones y/o disparadores

```
ALTER TABLE <table-name> {DISABLE|ENABLE} CONSTRAINT <c_name>;
ALTER TABLE <table-name> {DISABLE|ENABLE} ALL TRIGGERS;
ALTER TRIGGER <trigger-name> {DISABLE | ENABLE};
```
 - Diferir restricciones (que no se comprobarán hasta hacer COMMIT)

Disparadores DDL

Son disparadores *sobre el catálogo*. Eventos que se pueden capturar:

- CREATE
- ALTER
- DROP
- GRANT
- REVOKE
- ...
- DDL (cualquiera)

Disparadores DB:

Capturan eventos sobre la base de datos (o sobre el esquema).

```
{AFTER STARTUP | BEFORE SHUTDOWN | AFTER DB_ROLE_CHANGE}  
ON DATABASE
```

```
{AFTER LOGON | BEFORE LOGOFF | AFTER SERVERERROR | AFTER SUSPEND}  
ON {DATABASE | SCHEMA}
```